using System;

namespace TextEditor

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

CoffeeMachine coffeeMach = new cappuccinoMachine();

coffeeMach.MakeCoffee();

}

}

abstract class CoffeeMachine

{

public virtual void MakeCoffee()

{

Console.WriteLine("готовлю кофе");

}

}

class cappuccinoMachine : CoffeeMachine

{

public override void MakeCoffee()

{

Console.WriteLine("готовлю капучино и выполняю принцип Барбары Лисков");

}

}

}